

# Parcs du Petit Bois et de Ker d'Abas - Batz-sur-Mer



Echelle : 1/1500  
1 cm sur la carte = 15 m sur le terrain

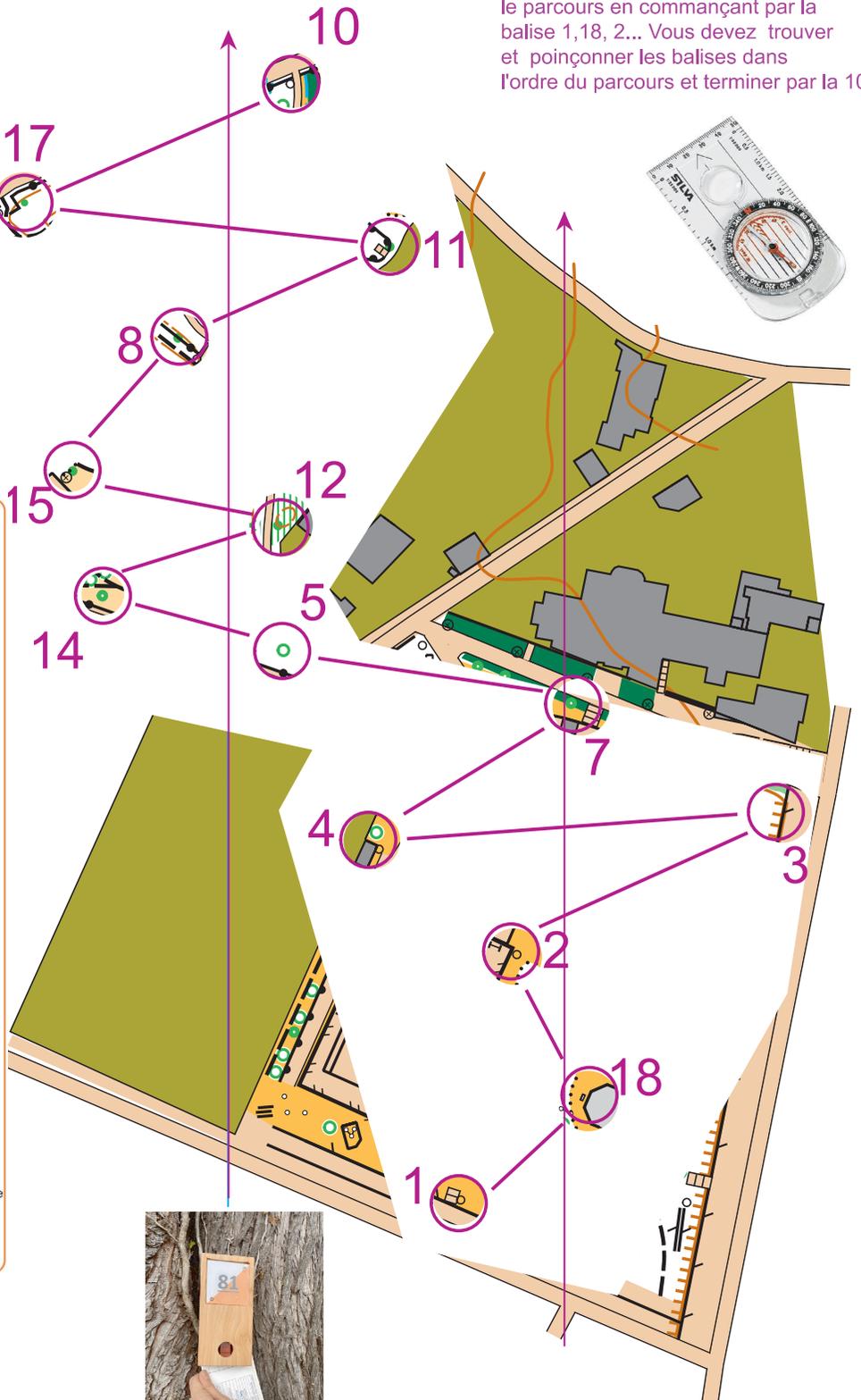
## Parcours Boussole

En utilisant une boussole réaliser le parcours en commençant par la balise 1, 18, 2... Vous devez trouver et poinçonner les balises dans l'ordre du parcours et terminer par la 10.

1
18
2
3
4
7
5
14
12
15
8
11
17
10

### Légende

<b>Le relief</b>	Courbe de niveau
	Courbe intermédiaire
	Abrupt - Levée de terre
	Fossé - Ravine
	Butte - Butte allongée
	Petite dépression - Trou
	Terrain accidenté
<b>La roche</b>	Falaise infranchissable
	Falaise franchissable
	Bloc rocheux : Grand - petit
	Groupe rocheux
	Zone rocheuse - rocailleuse
	Végétation
	Végétation au sol
<b>La végétation</b>	Terrain découvert
	Arbres dispersés
	Dense
	Très dense
	Course facile
	Course ralentie
	Course difficile
	Course très difficile
	Course interdite
	Limite de végétation
	Gros - petit arbre isolé
	Souche
<b>L'eau</b>	Lac - Mare
	Marais infranchissable
	Marais pérenne - temporaire
	Cours d'eau - intermittent
	Marais étroit
	Trou d'eau - Source
<b>L'humain</b>	Bâtiment infranchissable
	Souterrain - Passage couvert
	Zone pavée - Zone d'habitat
	Route - Rails
	Chemin
	Sentier - Sentier peu visible
	Layon
	Clôture infranchissable - franchissable
	Mur infranchissable - franchissable
	Passage - Pont
	Poubelle - Agrée de plaine de Jeux
	Table de pique nique - Lampadaire



Le  qui Batz



Balise à trouver

